
研究ノート

一様乱数のプログラム

木 村 等
井 上 知 子

I はじめに

香川大学計算センターの「FACOM 230-45 S 科学用サブルーチン・ライブラリー (S SL) 使用方法解説書」には、乱数に対して implicit に一様乱数を用いていても、表面上は正規乱数とポアソン乱数の CALL の方法の説明があるだけで他のものは見当たらない。しかし、シミュレーション等に使われる乱数の基本は一様乱数で、他の乱数は一様乱数から作られるのが普通なので、ここでは単精度と倍精度の一様乱数発生プログラムを紹介し、なぜそれで良いのかを解説する。たいいていのシミュレーション関係の教科書は乱数について少し触れてあるだけなので、計算機との関係を少し詳しく書いてみたい。ただし、次の節以降で説明するプログラムは FACOM 230-45 S 用であり、他の計算機にかける時は少し変更を要する事もある。

II 一様乱数発生プログラムとその使用例

単精度の場合のプログラム

```
0001      FUNCTION RANUNI(IRAND)
0002          IRAND=IRAND*5+6917
0003          IF(IRAND) 20,30,30
0004      20  IRAND=IRAND+32768
0005      30  RANUNI=IRAND/32768.0
0006          RETURN
0007          END
```

倍精度の場合のプログラム

```
0001      DOUBLE PRECISION EUNCTION DRANYU(IDD)
0002      DOUBLE INTEGER IDD
0003      IDD=IDD*5+453816811
```

```

0004          IF(IDD) 20,30,30
0005          20  IDD=IDD+2147483647+1
0006          30  DRANYU=IDD/2147483648.0
0007          RETURN
0008          END

```

単精度、倍精度いずれの場合も上記の通りFUNCTION タイプである。入力パラメータとして一様乱数を作る時必要な初期値を与えて呼び出すと、それをもとにして乱数を1個発生する。2度目の呼び出しからは、最初に呼び出した時の入力パラメータがFUNCTION 内で値の変更を受けて次の乱数発生に必要な初期値となる。従って一度初期値を設定した後は繰り返し呼び出すことにより、一連の一様乱数列が得られる。関数名RANUNI と DRANYU と {0, 1} 区間の一様乱数が、パラメーター IRAND または IDD と整数の一様乱数が発生させられると考えて良い。

倍精度の場合について、その使用例と結果の一部を載せておく。

```

0001          DOUBLE INTEGER II
0002          DOUBLE PRECISION RANSU, DRANYU
0003          WRITE(6, 10)
0004          10  FORMAT ('SEISU RANSUU' ,10X, '(0,1)RANSUU/')
0005          II= 1
0006          DO 100 J=1,200
0007             RANSU=DRANYU (II)
0008             WRITE(6,20) II, RANSU
0009          20  FORMAT(1H0, I11, 10X, D25.17)
0010          100 CONTINUE
0011          STOP
0012          END

```

```

SEISU RANSUU          (0,1) RANSUU
453816816             0.21132492274045940 D +00
575417243             0.26794953411445020 D +00
1183419378            0.55107259098440410 D +00
2075946405            0.96668787533417340 D +00
96130596              0.44764297083020210 D -01
934469791             0.43514640582725410 D +00
831198470             0.38705694954842330 D +00
314841865             0.14660966815426950 D +00
2028026136            0.94437326118350030 D +00
2004012899            0.93319122632965450 D +00
1883946714            0.87728105206042530 D +00
1283615789            0.59773018071427940 D +00
429444812             0.19997582398355010 D +00
453557223             0.21120404032990340 D +00

```

なお、前記 FUNCTION 内で用いている定数には後で説明するようにそれぞれ意味があり、理論的裏付けのない変更はしない方がよい。単精度の場合のプログラムを用いて、 \yen JOB のコントロール・カードに DOUBLE, IDOUBLE の指定をすれば、乱数も長い周期のものを発生する事ができるように考えている人もいるようであるが、この場合は倍精度用の関数 DRANYU を用いなければならない。なぜなら、DOUBLE, IDOUBLE の指定をしても 32768.0 を自動的に 2147483648.0 にコンパイルしてくれることはあり得ないからである。

III プログラムの理論的根拠—混合型合同法

数列のうち、一様乱数列というのは

- (i) 周期のないこと
- (ii) 各数値が等確率であらわれること (等確率性)
- (iii) 無規則に数値が並ぶこと (独立性または無相関性)

が保証されているものをいう。数式を根拠にコンピューターで生成する乱数列の系列は、ある間隔で必ず周期があらわれるので、これを擬似乱数列と呼ぶが、実用に耐えるようにするためには十分大きな周期が得られるように工夫を要する。

II 節に掲げたプログラムの理論的な根拠は混合型合同法⁽¹⁾と呼ばれる次の再帰関係式である。

$$\begin{cases} x_i \equiv ax_{i-1} + c \pmod{m}, & (i=1, 2, 3, \dots) \\ x_0 = b \end{cases}$$

ここに、 a, b, c, x_i は 0 から $m-1$ までの整数値をとり得る。この式に従って数列 x_1, x_2, x_3, \dots を作ってゆくと明らかに最大周期は m であるが、定数の選び方によっては一般に周期はもっと短くなる。整数論において次の命題の成り立つことがわかっている。

「(1) c と m は互いに素である。

(1) 乱数には、次式で示される乗算型合同法によるものがある。

$$\begin{cases} x_i \equiv ax_{i-1} \pmod{m} \\ x_0 = b \end{cases}$$

これは性質として $m=2^k$ のとき

$$\begin{cases} a \equiv 3 \pmod{8} \\ b: \text{奇数} \end{cases}$$

とすれば最大周期 2^{k-2} を与えることがわかっている。従って計算機の制約内なるべく大きい周期を持つようというこで、混合型合同法をプログラムした。

(2) m のあらゆる素因数 p に対して

$$a \equiv 1 \pmod{p}$$

(3) m が 4 の倍数であれば、

$$a \equiv 1 \pmod{4}$$

を満足するように、 a, c, m を選べば、初期値 b の値に無関係に数列 x_1, x_2, x_3

……は最大周期 m を持つ。」

計算機を考慮にいれると $m=2^{15}$ または $m=2^{31}$ であるから、上記の (1), (2) の条件は、

$$(1)' \quad c \equiv 1 \pmod{2}$$

$$(2)' \quad a \equiv 1 \pmod{2},$$

すなわち、 a も c も少なくとも奇数でなければならない。最大周期として m が得られるということは、 m 個の数値すべてが 1 回ずつ現われることを意味するが、(ii) の等確率性が保証されたわけではない。厳密には具体的な数列について、別の検討を必要とする事柄である。

ここでは (iii) の無規則性について、考えてみよう。前記計算法で得られる数列に関して、連続く 2 つの乱数 x_i と x_{i+1} との相関係数 ρ は

$$\frac{1}{a} - \frac{6c}{am} \left(1 - \frac{c}{m}\right) - \frac{a}{m} < \rho(x_i, x_{i+1}) < \frac{1}{a} - \frac{6c}{am} \left(1 - \frac{c}{m}\right) + \frac{a}{m}$$

であることが解っており、無規則性の立場からは $\rho(x_i, x_{i+1})$ の絶対値がなるべく 0 に近くなるように a, c, m を選べということになる。このことをもう少し考えてみると

$$(イ) \quad \frac{1}{a} - \frac{6c}{am} \left(1 - \frac{c}{m}\right) \pm \frac{a}{m} \text{ が } 0 \text{ に近いこと}$$

$$(ロ) \quad \rho \text{ の範囲を小さくするために、} a/m \text{ が小さいこと}$$

が要請される。(イ) の要請を考えてみる。

$$\frac{1}{a} - \frac{6c}{am} \left(1 - \frac{c}{m}\right) = \frac{a}{m} \tag{α}$$

と置く。 a について解くと

$$a = \pm \sqrt{m - 6c \left(1 - \frac{c}{m}\right)}$$

系列相関を小さくするという立場からは

$$a = \sqrt{m}$$

であることが望ましいと書かれている教科書もある。これはたとえば $c=1$ として上式

の根号内の $c\left(1 - \frac{c}{m}\right)$ を十分小さいとみて無視する立場をとったものかも知れない。しかしここではもう一度等号の成立する時を考えてみる。上記の等式 (α) を変形すると

$$\frac{\left(c - \frac{m}{2}\right)^2}{\frac{m^2}{12}} - \frac{a^2}{\frac{m}{2}} = 1$$

をうる。これは図1に示すような双曲線となる。条件 (1)', (2)', (3) を満たす a は $4k+1$ (k は 0 または 0 より大きい整数), c は $2l+1$ (l は 0 または 0 より大きい整数) の形で、これを満たしつつ図の双曲線上の点になるべく近いものを選ぶことが考えられる。さらに、 m は計算機の制約で決ってくる定数であるから、(ロ) の要請は a をなるべく小さく選ぶべきであることを意味する。そこで $a=1$ とすると

$$x_i \equiv x_{i-1} + c \pmod{m}$$

となる。 $m=2^{15}$ のとき式 (α) を近似的に満たす奇数として $c=6923$ または 25843 をうる。乗算がないので一見計算機向きであり、相関係数も下表で示すとうり小さい。しかしながら $c=6923$ にとると m に比べて値が小さく、等差数列がいくつかずつ組になって現われてしまう。 $c=25843$ を採用すると $c=6923$ の場合のようにはならないが、 $[0, 1]$ を 10 等分して一様性とみるとやはり等差数列的な動きを示す。ゆえにどのような c であっても $a=1$ としない方が良くに思われる。次に小さな a 、ということで $k=1$ にとって、

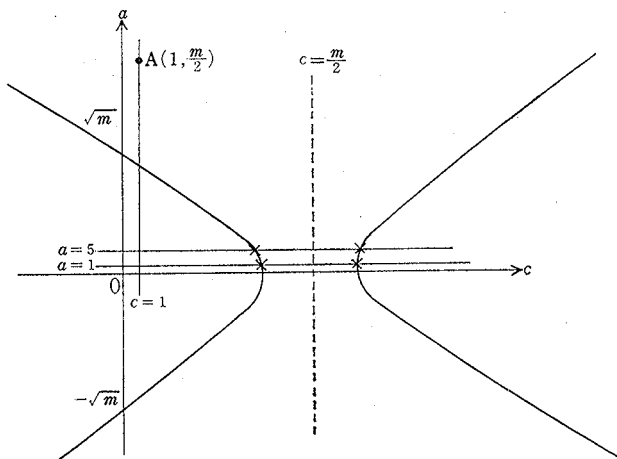


図1 $\frac{\left(c - \frac{m}{2}\right)^2}{\frac{m^2}{12}} - \frac{a^2}{\frac{m}{2}} = 1$

$a=5$ としてプログラムを組んである。このときは $c=6917$ とした。 $c=25851$ を採用しない根拠はない。

以上の考えによる m, a, c の値と相関係数の表を次にかかげておく。

相関係数 ρ の範囲

$m=2^{15}$			$m=2^{31}$		
$a=1$	$c=6923$	$-0.1 \times 10^{-6} < \rho < 0.6 \times 10^{-4}$	$a=1$	$c=453816693$	$-0.6 \times 10^{-16} < \rho < 0.9 \times 10^{-9}$
	$c=25843$	"		$c=1693666955$	$0.2 \times 10^{-16} < \rho < 0.9 \times 10^{-9}$
$a=5$	$c=6917$	$0.0 < \rho < 0.3 \times 10^{-3}$	$a=5$	$c=453816685$	$-0.1 \times 10^{-16} < \rho < 0.5 \times 10^{-8}$
	$c=25851$	$0.5 \times 10^{-7} < \rho < 0.3 \times 10^{-3}$		$c=1693666963$	"
$a=9$	$c=6901$	$0.0 < \rho < 0.5 \times 10^{-3}$	$a=9$	$c=453816669$	$0.0 < \rho < 0.8 \times 10^{-8}$
	$c=25867$	$0.6 \times 10^{-7} < \rho < 0.5 \times 10^{-3}$		$c=1693666979$	$0.1 \times 10^{-16} < \rho < 0.8 \times 10^{-8}$
$a=181$	$c=1$	$0.2 \times 10^{-6} < \rho < 0.1 \times 10^{-1}$	$a=46341$	$c=1$	$0.5 \times 10^{-10} < \rho < 0.4 \times 10^{-4}$
$a=16385$	$c=1$	$-0.5 < \rho < 0.5$	$a=1073741825$	$c=1$	$-0.5 < \rho < 0.5$

表から二つのことがわかる。一つは、(1)', (2)' および (3) を満たすように a, c を選び、双曲線に近い点ならばたいのものは相関係数が小さいということ。もう一つは、表の最後の行で示されているように、 a, c を双曲線から離れて採ると(たとえば図1におけるA点で、 $a = \frac{m}{2}, c = 1$) 相関係数が大きくなることもあるということである。

ただしこれまで述べてきたことは、相続く x_i と x_{i+1} の間の相関を小さくするという立場からのもので、 x_i と x_{i+n} ($n=2, 3, \dots$) の相関についてはまだ何も考えていない段階である点に注意しておく。

IV 計算機での mod 計算

$$x_i \equiv ax_{i-1} + c \pmod{m}$$

とは、 $ax_{i-1} + c$ の値を m で割ったときの余りを x_i にするということであるのに、II節で紹介したプログラムは割り算を用いていない。これは固定小数点演算(整数型演算)における桁あふれ(overflow)現象が丁度整数論の mod 計算に対応することをういたものである。

単精度の場合の整数値の内部表現がどのようになるか次に掲げるようなプログラムで調べてみた。

```

C
C      タン-セイド
C
0002      I A=32767
0003      I B=32768
0004      I C=8
0005      I D= I C*(2**12+1)
0006      WRITE (6, 10) I D, I D
0007      10 FORMAT(' *** タン-セイド *** '// ' I D=', I6, 8X, Z8)
0008      I F(I D) 20, 30, 30
0009      20 I X= I D+32767+1
0010      I Y= I D+32768
0011      30 WRITE(6,40) I A, I A, I B, I B, I C, I C, I X, I X,
      I Y, I Y
0012      40 FORMAT(' I A=', I6, 8X, Z8/ ' I B=', I6, 8X, Z8/ ' I C
      =', I6, 8X, Z8/ ' I X=', I6, 8X, Z8/ ' I Y=', I6, 8X, Z8/)
    
```

FORMAT 文中 Z は内部表現を知るために16進数で表現することを指定したものである。結果は次のようである。

```

*** タン-セイド ***
I D=-32760      8 0 0 8
I A= 32767      7 F F F
I B=-32768      8 0 0 0
I C=      8      0 0 0 8
I X=      8      0 0 0 8
I Y=      8      0 0 0 8
    
```

単精度の整数は16ビットの情報を用いて表現される。ビット・パターン

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	(a _i は0または1) (16進法表示)
0	a ₁	a ₂	a ₃	a ₄	a ₅	a ₆	a ₇	a ₈	a ₉	a ₁₀	a ₁₁	a ₁₂	a ₁₃	a ₁₄	a ₁₅	
A ₁				A ₂				A ₃				A ₄				

によって、数

$$\begin{aligned}
 a &= a_1 \times 2^{14} + a_2 \times 2^{13} + a_3 \times 2^{12} + \dots + a_{14} \times 2 + a_{15} \\
 &= A_1 \times 16^3 + A_2 \times 16^2 + A_3 \times 16 + A_4
 \end{aligned}$$

をあらわす。また

1	b ₁	b ₂	b ₃	b ₄	b ₅	b ₆	b ₇	b ₈	b ₉	b ₁₀	b ₁₁	b ₁₂	b ₁₃	b ₁₄	b ₁₅
---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

によって、数

$$\begin{aligned}
 &-2^{15} + (b_1 \times 2^{14} + b_2 \times 2^{13} + \dots + b_{14} \times 2 + b_{15}) \\
 &= -2^{15} + b
 \end{aligned}$$

をあらわす、 $b < 2^{15}$ であるから、この数は負数である。例えば、

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
F				F				F				F			

は、

$$-2^{15} + (2^{14} + 2^{13} + \dots + 2 + 1) = -32768 + 32767 = -1$$

をあらわしている。このような負数の表示を補数表示といい、この場合は $2^{15} = 32768$ の補数をもっているわけである。これに対して、 -1 のように絶対値の前に符号 $-$ をつけて負数を表示する方法を絶対値表示という。2進法による計算機では補数表示をとるのが通常である。補数表示の場合、0ビットが0の場合には正数を、1の場合には負数をあらわすことになるから、これを符号ビットとよぶ。このような数の表示法をとっているので、単精度整数が表現しうる最大の数は、

0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
7				F				F				F			

すなわち、

$$2^{14} + 2^{13} + \dots + 1 = 2^{15} - 1 = 32767 = 7\text{FFF} \quad (16\text{進法表現})$$

である。また最小の数は、

1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8				0				0				0			

すなわち、

$$-2^{15} = -32768 = -8000 \quad (16\text{進法表現})$$

である。

補数表示の負数の絶対値をもとめる方法を考えてみる。補数表示の負数は

1	b_1	b_2	b_3	b_4	b_5	b_6	b_7	b_8	b_9	b_{10}	b_{11}	b_{12}	b_{13}	b_{14}	b_{15}
---	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

というパターンを示す。これによって表現されている数はつぎのとおりである。すなわち、

$$\begin{aligned} & -2^{15} + b_1 \times 2^{14} + b_2 \times 2^{13} + \dots + b_{15} = -2^{15} + b \\ & = -(2^{15} - 1 + 1) + b = -(2^{15} - 1 + 1 - b) \\ & = -\{(2^{15} - 1) - b\} + 1 \end{aligned}$$

ここで、 $(2^{15}-1)$ のビット・パターンは、

0 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1
---------	---------	---------	---------

である。 b_i の各ビットは 0 または 1 であるから、 $\{(2^{15}-1)-b_i\}$ の各ビットは、 $(1-b_i)$ すなわち、 b_i が 1 ならば 0、 b_i が 0 ならば 1 となる。0 ビットも、1 から 0 にかわるのであるから、結局、すべてのビットについて、1 を 0 に 0 を 1 に変換したものが $\{(2^{15}-1)-b_i\}$ である。その後 $+1$ すなわち、15 ビットに 1 を加えればよい。例えば、

1 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 1
---------	---------	---------	---------

は、

0 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 0	
				+
				1
0 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1	=32767
7	F	F	F	

となり、絶対値表現として 10 進法表示 -32767 、16 進法表示 $-7 F F F$ をうる。

上に述べたように、単精度整数によって表現しうる整数は、 -32768 から $+32767$ までの整数である。ところが上述のプログラムにおいて、 $IB=32768$ 、あるいは、 $IY=ID+32768$ というように、この範囲をこえた整数 32768 がかけられているが、OVER SIZED CONST. のエラー表示がない。これはつぎのような理由からである。すなわち、FACOM マニュアルに「 32768 以上は自動的に倍長定数となる」と書かれているように、 32768 はコンスタント・エリアに 32 ビットをとって、

0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	1 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0
0	0	0	0	8	0	0	0

として確保される。これを $IB=32768$ によって IB にうつすことを考えてみる。 IB は単精度整数タイプであるから、エリアは 16 ビットしかない。そこで右半分だけとって、8000 が入ることになる。これを 10 進数として出力すれば、 -32768 となることは前に述べた通りである。

つぎに ID について考えてみる。 ID の出力をみれば、 $ID=8 \times (2^{12}+1)$ の計算を、付号ビットを無視して

$$2^{12}+1=1001=0001\ 0000\ 0000\ 0001$$

と

$$8 = 2^3 = 1000$$

をかけて、

$$1000\ 0000\ 0000\ 1000 = 8008\ (-32760)$$

としていることがわかる。乱数をつくるためには、 x_{i+1} が m (この場合は $2^{15} = 32768$) より大きくなったとき、 $\text{mod}(m)$ をとって、 m より小さい数にしておきたい。すなわち、

$$ID = 8 \times (2^{12} + 1) = 2^{15} + 2^3 = 32776$$

$$32776 \equiv 8 \pmod{32768}$$

であるから、上の ID の 0 ビットの 1 を 0 にかえたいのである。このために $32767 + 1$ あるいは 32768 を加えて、0 ビットに 1 を加え、10 として、1 をあふれさせてしまえばよい。これが、 IX 、 IY であってどちらでもよいことがわかる。乱数発生プログラムでは、 $IRAND$ が 32768 より大きくなったかどうかは、 $IRAND$ の付号ビットが 1 か 0 か、すなわち、 $IRAND$ が負であるか正であるかによって判定できることをもちいる。すなわち、 $IRAND$ が負と判定されたときは、 $IRAND$ は 32768 より大きな数になっているのであるから、 32768 を加えて符号ビットを 0 にして mod をとっているのである。

倍精度の場合について、単精度のときとほぼ同じであるが、次に掲げるようなプログラムを考えてみる。

```

0001          DOUBLE INTEGER DA, DB, DC, DD, DE, DX, DY
              C
              C
              C
              C
0013          DA = 32768
0014          DB = 2147483647
0015          DC = 2147483648
              ¥
F 002W        OVERSIZED CONST.
0016          DD = 8
0017          DE = DD * (2**28 + 1)
0018          WRITE(6,50) DE, DE
0019          50 FORMAT(//'* *** バイ-セイド***'/' DE =', I11, 3X, Z8)
0020          IF(DE)60, 70, 70
0021          60 DX = DE + 2147483647 + 1
0022          70 DY = DE + 2147483648
              ¥
F 002W        OVERSIZED CONST.
0023          70 WRITE(6,80) DA, DA, DB, DB, DC, DC, DD, DD,
              DX, DX, DY, DY

```

```

0024      80  FORMAT('D A=',I 11,3X, Z8/'D B=',I 11, 3X, Z8/'D
          C=',I 11,3X, Z8/'D D=',I 11,3X, Z8/'D X=',I 11,3X,
          Z8/'D Y=',I 11,3X, Z8)
0025      STOP
0026      END

```

結果は次のようである。

*** パイ-セイド ***

```

D E = -2147483640    8 0 0 0 0 0 0 8
D A =      32768    0 0 0 0 8 0 0 0
D B = 2147483647    7 F F F F F F F
D C =      1        0 0 0 0 0 0 0 1
D D =      8        0 0 0 0 0 0 0 8
D X =      8        0 0 0 0 0 0 0 8
D Y = -2147483639    8 0 0 0 0 0 0 9

```

倍精度整数は、単精度 2 語分を使用するので 32 ビット。単精度のときの符号ビットがどう扱われるか見るために D A に 32768 を入れてみる。内部表現は 00008000 で 10 進変換後は D A = 32768 と印刷される。ゆえに単純に 0 ~ 31 ビットまで 2 語分つながれて、0 ビットが符号ビットに、16 ビット目はふつうのビットの扱いになると考えて良い。マニュアルによれば「倍長整数がとりうる最大値は $2^{31} - 1$ である。負の最小値 -2147483648 ($= -2^{31}$) はコンパイル時には指定できない」とあるが、これを調べてみる。D B に $2^{31} - 1 = 2147483647$ をいれると 16 進で 7 F F F F F F F, 10 進で D B = 2147483647 と印刷されこれは問題ない。次に D C に $2^{31} = 2147483648$ をいれてみると、前記プログラム中でわかるように、コンパイラにより F 002W OVERSIZED CONST. のエラー・メッセージが出される。実際に D C には 16 進で 00000001 すなわち 1 がはいっている⁽²⁾。これは、定数については単精度のとき符号ビットも含めて情報を入れてしまい、内部表現を外部表現にするときマイナスの値と解釈したのと様子が異っている。

さらに D D = 8 として D E = D D \times ($2^{28} + 1$) = $2^{31} + 2^8 = 2147483648 + 8 = 2147483656$ の筈が実際は -2147483640 で内部表現が 80000008。単精度の時と同様に、D E には 2^{31} の mod をとった残り 8 だけがはいって欲しいので符号 bit の 1 を 0 にしたい。 2^{31} を加えたいのであるが前記のことより FORTRAN 文ではこれを $2147483647 + 1$ を加えることによ

(2) コンパイル時のエラー・メッセージ表には、この F 002W のとき処置として、「整数型は表わされる最大値に符号をつける」となっているが、調べてみると $2147483649 = 2^{31} + 2$ も $4294967297 = 2^{32} - 2$ も 1 となってしまう、マニュアルどろりではない。

て実現する。数学的に同じであるからと言って 2147483648 を加えてはならない。その実例を、DX と DY で示してあるので結果の違いに注意されたい。

以上でII節のプログラムの妥当であることが証明された。

V おわりに

$x_i \equiv ax_{i-1} + c \pmod{m}$ で $a \neq 1$ のときのプログラムは、たとえば $\text{IRAND} = \text{IRAND} * 5 + 6917$ として右辺に乗算があるので、2つのレジスターをつないで演算をするためにか、計算法は何のエラー・メッセージも出さない。しかし $a = 1$ のときは、

$$x_i \equiv x_{i-1} + c \pmod{m}$$

で、プログラムは $\text{IRAND} = \text{IRAND} + 6923$ となって右辺に乗算を含まない。このときは単精度で 32768、倍精度で 2147483648 を越えることがあると F501W Fixed Point Overflow のメッセージが、この演算を行なうたびに印刷される。乱数としての結果には影響がないので放っておいてもかまわないが、気になるようなら ¥JEND カードの前でデータの後、または ¥FD UIN = * のすぐ手前に

$$\text{¥}_\square \text{PARA}_\square \text{MSGLEVEL} = 0$$

のカードをいれておくと、このメッセージは印刷されない。このコントロール・カードは「演算割り込みが起きてもエラーとみなさずメッセージを出力するな」の意味であり、他の所で 0-Divide が起きてもエラーメッセージを出さないの注意を要する。勿論、演算割り込み以外はチェックされる。

乱数を発生させるのに

$$x_{i+1} \equiv x_i + x_{i-1} \pmod{m}$$

の式に基づくものがある。これは乗算を用いないという点で計算機向き、かつ2つの値が共に同じ状態にならないと周期が来ないので、かなり長い周期が期待されるが、上記 F501W のメッセージに必ずぶつかると思われるので、MSGLEVEL = 0 の指定をしてプログラムを実行した方がよい。

参 考 文 献

1. 三根久著 “オペレーションズ・リサーチ” p. 72~74
2. 井上勝人, 高橋知子著 “事業部投資提案の態様” 香川大学経済論叢 Vol. 50, No. 1 p. 98-105